# ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

## FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Ambivalence

Malédiction : Tuerie

Force : Insensible à la religion

Handicap : Manque de jugeotte

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 10

OS : 9

NERFS: 9

CRÂNE : 5 -1

TRIPES : 10

GUEULE : 8

Points de vie

Max : 3

Actuel :

### TRAITS DISTINCTIFS

-

### COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; serre de corbeau (1d3 dégâts)
Armure :

### SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

### OBJETS & SERVANTS

1 Arme : une serre de corbeau (1d3 dégâts, semble porter la marque du malheur)
2 Un mortier contenant de la sève noire
3 Une bouteille de whisky qui-aurait-pu-être
4 masque vénitien au nez tranché
5 sac de charbon de bois
6
7
8
9
10